Regolamento del Lupus LIVE! del DM
Dodicesima edizione
"La Mezzanotte dei Mannari"
Novembre 2022

Introduzione

27 novembre 2022

Cos'è il Lupus LIVE! ?

Il Lupus è un gioco di deduzione sociale.

Dopo due anni il Dipartimento di Matematica dell'Università di Pisa torna a popolarsi anche di notte. Vi si avvistano strani esseri che lasciano in giro bicchierini del caffè della macchinetta, ciuffi di pelo e vaschette di cibo da asporto con dentro ossa di villici innocenti. Di giorno le discussioni davanti a quella stessa macchinetta fervono: risoluzioni di esercizi lasciati per casa si mescolano a progetti di strategie per incastrare i Mannari.

L'orologio delle edizioni del Lupus LIVE! del DM è arrivato a segnare le 12. In questa Mezzanotte, sarai in grado di distinguere i nemici dagli alleati? Gioca e scoprilo!

1 Utilizzo di queste regole

1.1 Cosa sono?

Questo è il regolamento ufficiale della partita. Per tutte le circostanze che non sono previste al suo interno vale il parere insindacabile delle Master.

Il regolamento è suddiviso in tre parti:

- Introduzione (questa);
- Principale; dedicata alle istruzioni per usare il sito, alla descrizione del gameplay, alla comunicazione tra i partecipanti alla partita e ad altre regole in senso stretto;

- Personaggi e poteri; liste comprensive per districarsi al meglio nella composizione e nella cronaca del Villaggio.

1.2 Devo conoscerlo tutto?

Preferibilmente sì. Segue un elenco, in ordine decrescente di importanza, di argomenti del regolamento di cui è più rilevante la conoscenza.

- Il proprio personaggio e il gameplay;
- Azioni vietate, sconsigliate, permesse e relative sanzioni;
- I personaggi altrui. L'importanza di questo punto sale nel caso in cui vogliate fare un bluff per fingere di avere un certo ruolo o smascherare bluff altrui;
- Comunicazione tra le partecipanti alla partita.

1.3 Stile

Per scelta stilistica dell'estenditrice, questo regolamento utilizza sia il maschile che il femminile sovraesteso, a volte anche nella stessa frase.

2 Master

Le vostre Master per questa edizione sono Silvia Keira "Silvia KK" Kuzmin, Filippo "Pippo" Testa, Tommaso "dox" Dossi e Chiara "ChiaraMente" Gambicchia. Gestiscono il gioco ma non giocano. Questo regolamento è stato rivisto ed approvato da loro, ma in casi del tutto eccezionali le Master hanno il potere di violarlo.

3 Ringraziamenti

Il Lupus LIVE! è un'idea nata indipendentemente al Dipartimento di Matematica di Parma e alla Scuola Normale Superiore. Ringraziamo tutti gli organizzatori di quei Lupus per il loro lavoro.

Ringraziamo Altervista per lo spazio web che ospita il sito del Lupus. Ringraziamo inoltre i macchinisti del PHC per il server che lo ospitava in passato e ne ospita una versione migliorata di prova attualmente e per la consulenza fornita in fase di realizzazione.

Ringraziamo Riccardo "Morandin" Morandin per l'aiuto fornito nella scrittura del codice sorgente del sito usato per questa edizione.

Ringraziamo Antonio “aziis” De Lucreziis ed Elvis “Elvis” Rossi per l’aiuto fornito nella realizzazione della suddetta versione di prova. Ad Elvis vanno anche i ringraziamenti per il contributo alla parte grafica.

Ringraziamo Samantha Tocazzo per il logo di questa edizione.

Ringraziamo chiunque giochi per la sua partecipazione!